玩法概述：通过在战场中选择不同的技能体系，形成不容的职业，然后让玩家之间相互配合，去闯关。

技能卡组

技能解锁

PVE关卡：

* 两人合作闯关，两人一起选择技能。
* 爬塔模式，爬得越高，技能越多，但是也越需要两人的配合。

职业设计：

* 肉盾
* 控制
* 远程DPS
* 近战DPS
* 治疗